

# Nova Scotia Examination : English 10

## Examen de la Nouvelle-Écosse : Mathématiques 10

## Examen de la Nouvelle-Écosse : Français 10

### Dates clés pour le printemps 2024

Avant le 1<sup>er</sup> avril



- Faire la demande pour les formats alternatifs.
- Consulter le document : [Demande de formats alternatifs \(NSE et ENE\) Guide de l'utilisateur](#) sur TIENET.

Du 1<sup>er</sup> mars au 1<sup>er</sup> mai



- Inscrire les élèves pour la Lecture à voix haute des Évaluations de la Nouvelle-Écosse (LVH-ENE).
- Consulter l'annexe : Plateforme de Lecture à voix haute des Évaluations de la Nouvelle-Écosse (LVH-ENE) dans le Guide d'information.

Du 7 au 13 juin



- Les écoles devraient recevoir le premier envoi par l'entremise de Postes Canada.
- Si les colis ne sont pas arrivés, veuillez vérifier auprès de votre comptoir local de Postes Canada.

Du 6 au 18 juin



- Les élèves auront accès à la plateforme LVH-ENE afin de tester les fichiers audios.

Du 1<sup>er</sup> mai au 6 juin



- Les formulaires d'expression d'intérêt de la part des enseignants et des étudiants universitaires en B. ED afin de participer aux sessions de correction en ligne pour des productions écrites pour English 10 et la correction en personne pour Français 10 et Mathematics 10/Mathématiques 10 sont disponibles en ligne sur le site PLANS Occasions professionnelles (<https://plans.ednet.ns.ca/professional-opportunities>).

19 juin



- Déroulement de English 10 (une version audio est disponible pour les élèves inscrits pour la LVH-ENE).
- Les colis doivent être retournés au Ministère par la poste au plus tard le 24 juin.

20 juin



- Déroulement de Mathématiques 10 (une version audio est disponible pour les élèves inscrits pour la LVH-ENE).
- Les colis doivent être retournés au Ministère par la poste au plus tard le 24 juin.

24 juin



- Déroulement de Français 10 (une version audio est disponible pour les élèves inscrits pour la LVH-ENE).
- Les colis doivent être retournés au Ministère par la poste au plus tard le 26 juin.